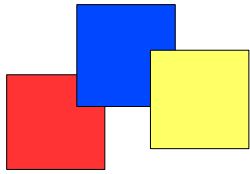


# Einführung in wxPerl

Propaganda

und

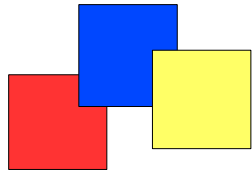
Erfahrungsbericht



# Einführung in wxPerl

## Theorie:

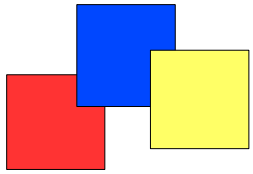
- *Was ist wxPerl ?*
- *Möglichkeiten und Grenzen*
- *Designprinzipien*
- *Gemeinschaft und Kultur*
- *Hintergründe*



# Einführung in wxPerl

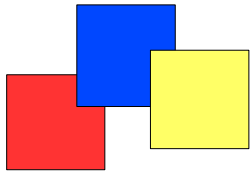
## Praxis:

- *Dokumentationen und Werkzeuge*
- *Installation*
- *Bin da wer noch? (Hallo Welt-Beispiel)*
- *Klassen und Konstanten*
- *Events und Sizer*



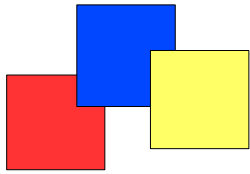
# Einführung in wxPerl

**theoretischer Teil**



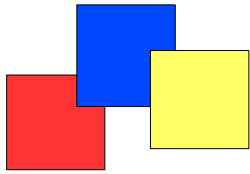
# Was ist wxPerl ?

- *Bündel Perl Module*
- *crossplattformen Bibliothek für GUI und mehr*
- *native Erscheinung durch Benutzung nativer API*
- *XS-Wrapper für WxWidgets*
- *sf.net: <http://wxperl.sourceforge.net>*
- *CPAN: <http://search.cpan.org/~mbarbon/Wx>*



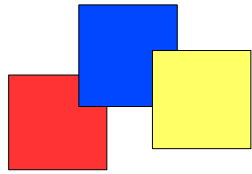
# Stärken von WxPerl

- *open Source (Artistic / wxLizenz - LGPL)*
- *Linux(GTK), Windows(Win32), Mac(9, X)*
- *grosser Funktionsumfang, ausgereifte Codebase*
- *sauberes API Design*
- *gute Dokumentation mit Beispielprogrammen*
- *sehr freundliche und hilfbereite Gemeinschaft*



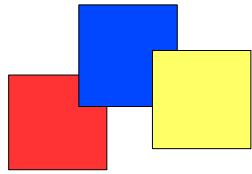
# Grenzen von wxPerl

- *manchmal schwerfällig zu programmieren(MFC)*
- *(noch) keine ausgereifte GUI IDE*
- *unregelmässige Entwicklung*
- *wenige Entwickler auf der Perl Seite*
- *alle Nachteile die XS bietet*
- *mittelviel Anwender / wenig Marketing*



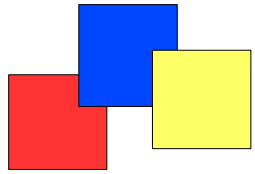
# Wx Designprinzipien

- *crossplatform mit einer API soweit wie möglich*
- *Eigenheiten der Plattformen sind nutzbar*
- *OOP soweit möglich*
- *Konstanten definieren Eigenschaften*
- *kaum Überschneidungen mit Perl und CPAN*



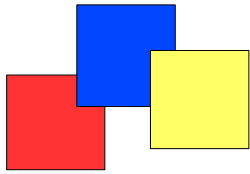
# zeitl. Entwicklung

- *1992 von Julian Smart in Edinburgh begonnen*
- *UNI-Projekt: Hardy für XView and MFC 1.0*
- *Nov 2000: Mattia Barbon startete wxPerl*
- *2002 OSAF Beteiligung*
- *2004: wxWindows >> wxWidgets*



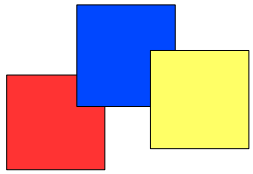
# Einführung in wxPerl

**praktischer Teil**



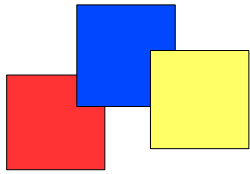
# Wx Dokumentation

- *<http://wxperl.sourceforge.net/documentation.html>*
- *offizielle Doku in HTML, CHM, PDF, HTB – auch für Perl*
- *Beispiele, Demo*
- *Manuale, Artikel*
- *Wiki, Foren, Mailinglisten*
- *wxPerl.de*



# Wx Werkzeuge

- *wxD designer*
- *DialogBlocks, Code::Blocks,*
- *Dev-C++*
- *XRC*



# wxPerl - Installation

- *Wx vorhanden? perl -MWx -e;*

- *installieren :*

*# perl -MCPAN -e 'install Wx'*

*# ppm install [--location=.] Wx[-dev]-<version>.ppd*

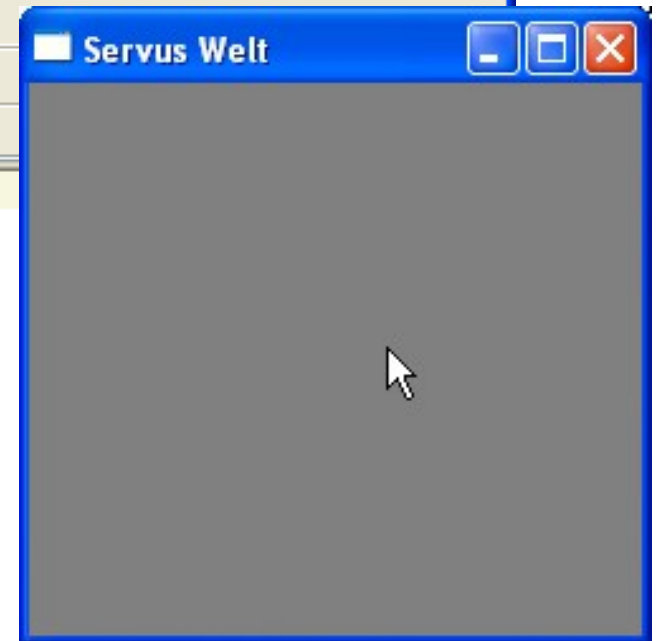
D:\src\perl\lehr\vortrag\wx\_propaganda\minimal.pl - PCE 0.2.3.45

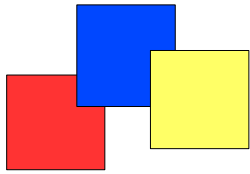
File Edit Search Document View Config Help

1 funktionen.txt 2 feature.txt 3 gedanken.txt 4 changelog.txt 5 minimal.pl 6 more.pl

```
1 #!/usr/bin/perl
2
3 use strict;
4 use warnings;
5 use Wx; .....# Wx einbinden
6
7
8 package HelloWorld;
9
10 use base qw(Wx::App); .....# von Wx::App ableiten
11
12 sub OnInit {
13     my $self = shift;
14     my $frame = Wx::Frame->new( undef, # kein Eltern-Fenster
15     .....-1, # Fenster id
16     ..... 'Servus Welt', # Titel
17     ..... [100, 100], # Position x/y
18     ..... [250, 250] # Größe x/y
19     );
20     $self->SetTopWindow($frame); .....# Fenster als oberstes bestimmen
21     $frame->Show(1); .....# Fenster zeichnen
22 }
23
24
25 package main;
26
27 my $wxProgramm = HelloWorld->new(); # Neue HelloWorld Anwendung
28 $wxProgramm->MainLoop; .....# Programm starten
```

1 : 1 0 % perl ST Win





# wxPerl benutzen

- *MFC (constanten)*
- *OOP (klassen, objekte, ableiten)*
- *Events (eval)*
- *wperl, PAR, selfbundle*